

***Cursus innovant et hybride intégrant
le Serious Game du Management de l'Alternance***

**« Si vous avez des a priori pour vous former comme tuteur, après cette formation, vous aurez des convictions. » -
Parole d'un tuteur formé**

- Durée:** 2 jour (14 heures) + Serious Game **MAPINBLACK** (1h de jeu)
Tarif: 1000€ la formation – Prise en charge tout ou par votre OPCO (sur devis)
Public: Maîtres d'apprentissage, Tuteurs Entreprise
Prérequis : Exercer une fonction de Maître d'apprentissage ou d'encadrant
Format : Distanciel*/Présentiel – Nous contacter.

*En distanciel, disposer d'un PC équipé d'une caméra, d'un système audio et d'un débit suffisant. Être également à l'aise avec un ordinateur et la navigation Internet.

Objectifs et compétences visées :

- o Comprendre et mettre en œuvre son rôle de maître d'apprentissage
- o Acquérir une méthodologie pour transmettre les savoir-faire
- o Enrichir ses compétences managériales en présentiel et à distance

Contenu :

- o Situer les rôles et missions de chacun.e pour bien se positionner (alternant.e, tuteur pédagogique, maître d'apprentissage)
- o Savoir adapter sa communication à chaque génération
- o Construire le parcours de formation de l'alternant.e en situation de travail
- o Accompagner efficacement sa progression : Manager et développer ses compétences
- o Manager à distance : les spécificités

Formatrice : **Nathalie RAMON-BALDIE**, Formatrice, Coach – Conférencière en leadership motivationnel

Carole BUFFELARD, Formatrice, Coach Certifiée

Blandine AZE, Formatrice, Coach

Pédagogie : Active et participative

- o Introduction avec un Serious Game
- o Travail individuel / de groupe
- o Séance de co-développement
- o Cas pratiques / Entraînement
- o Elaboration d'outils de suivi
- o 1h de coaching personnel jusqu'à 6 mois après la formation **OFFERTE**

Evaluation :

- o Autodiagnostic (niveau et attentes) avant la formation
- o Evaluation à chaud en fin de formation (satisfaction)
- o Quizz de compétences en fin de formation (acquis)
- o Évaluation "à froid" sous 3 mois (transfert de compétences)

Pour toute information ou demande de formation intra entreprise, contactez-nous :

fstraining@formasup-arl.fr / 04 78 77 04 57

Les inscriptions sont possibles J-15 au plus tard avant le 1^{er} jour de formation.

Nos locaux et toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap



Le Serious Game du Management de l'Alternance

Encapsulé dans la formation, ce Serious Game introduit aux **apports fondamentaux du management de l'alternant.e**. Ce cursus innovant permet à notre formatrice de se consacrer à l'entraînement et à la personnalisation de son intervention.

Il s'agit de découvrir et d'appréhender le périmètre des missions, et les compétences associées d'un MAP par le jeu et les ressources pédagogiques mises à disposition. Ces connaissances vous permettront de mieux accompagner et sécuriser le parcours des alternant.e.s afin de prévenir les ruptures et ainsi optimiser la diplomation et la réussite des parcours des jeunes.

L'objectif de ce Serious Game : acquérir **8 compétences fondamentales** sur les 20 compétences clés apprises pendant la formation.

Ce Serious Game s'intègre donc à part entière dans un **parcours pédagogique blended learning** pour permettre un apprentissage ludique en mixant learning game et training game.

En intégrant une partie de la formation sous forme de Serious Game, FormaSup ARL contribue au développement d'une réponse formation sur mesure innovante, utilisable au bureau ou en télétravail.

Le jeu MAP IN BLACK

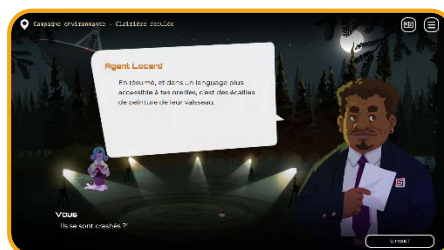
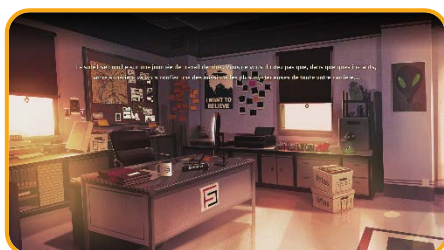
Dans cet univers décalé, ce jeu se veut le plus proche de la réalité du maître d'apprentissage. Il offre la possibilité de faire vos propres choix, qui impacteront directement le déroulement de la partie et votre relation avec votre apprenti.e.

Suite aux nombreuses situations auxquelles vous serez confronté.e dans le jeu, vous pourrez consulter le guide du MAP tout au long de la partie et échanger sur votre expérience avec la formatrice et les autres MAPs lors de la journée de formation.

Le pitch ?

Vous incarnez Spencer, un agent et maître d'apprentissage au sein de l'Agence de Conseil Spatial, un organisme qui enquête sur les phénomènes spatiaux et extraterrestres.

Vous allez devoir résoudre une mystérieuse affaire, accompagné de votre apprenti Argos.



Images issues du jeu

